



Werkplaats inrichting > Geluidsoverlast > Toebehoren > Sonic console afzuigarm

## Sonic console afzuigarm

[http://www.weldingsupplies.nl/product\\_info.php?products\\_id=2758](http://www.weldingsupplies.nl/product_info.php?products_id=2758)



Product Name: Sonic console afzuigarm

Manufacturer: Cepro

Model Number: 79.45.30152022

Console voor montage van een afzuigarm. Deze console maakt onderdeel uit van het Cepro Sonic Classic programma. **Ook verkrijgbaar:**

- Sonic Classic [wandelementen](#), voor het modulair opbouwen van een lascabine
- Sonic Classic [accessoires](#), voor het verder uitbreiden van uw lascabine
- Sonic Classic [steunen](#), voor het bevestigen van accessoires of andere toebehoren aan uw lascabine

**Het Cepro Sonic Classic programma** Met dit uitgebreide programma kan een substantiele reductie van geluidsoverlast gerealiseerd worden, waardoor aan de geldende normen op het gebied van geluidsbelasting kan worden voldaan. Deze geluidsisolerende producten zorgen voor een hogere productie en een beter functioneren van medewerkers in lawaaige omstandigheden. Het Cepro Sonic Classic programma bestaat uit een wandsysteem met ingebouwde geluiddempende en geluidwerende elementen. Hierdoor ontstaat niet alleen geluidluwte op de werkplek, maar wordt ook een effectieve geluidreductie verkregen voor de rest van de werkomgeving. Het modulaire systeem is gemakkelijk en snel op te bouwen en te verplaatsen of uit te breiden. De panelen zijn afgewerkt met een UV absorberende matgroene poedercoating RAL6011. De frontzijde van de cabine kan afgeschermd worden met een lamellen- of gordijnscherming, resp. in een enkel of dubbelrailstelsel. De totale geluidsdemping die gerealiseerd kan worden bedraagt 26 Db. Voor meer informatie of een offerte voor een complete cabine inrichting kunt u contact opnemen met onze verkoopafdeling; 020-6332265 of via [verkoop@stvnnet.nl](mailto:verkoop@stvnnet.nl)

Breedte	2000 mm
Kleur	Matgroen RAL6010
Type	Behoort tot het Sonic Classic programma

**Price: 314.25EUR**