



## Lasscherm Gazelle 200cm breed BronzeCE gordijn

[http://www.weldingsupplies.nl/product\\_info.php?products\\_id=2749](http://www.weldingsupplies.nl/product_info.php?products_id=2749)



Product Name: Lasscherm Gazelle 200cm breed BronzeCE gordijn

Manufacturer: Cepro

Model Number: 79.36.39.27

**Voor toepassing in kleine werkplaatsen en bij lage gebruiksfrequenties is er het handzame en praktische Gazelle scherm.** Het scherm is gemaakt uit half duim verzinkte buis, is z&eacute;e&eacute;r licht van gewicht en kan gemakkelijk met de hand verplaatst worden. De Gazelle schermen zijn goedgekeurd volgens de Europese norm voor lasgordijnen EN1598. Omstanders worden beschermt tegen de gevaarlijke straling van de laswerkzaamheden, zoals blauw licht en Ultra Violet licht. Tevens wordt de lasser zelf beschermt tegen reflectie van laslicht.

**Eigenschappen:**

- Deze set bevat een frame met gordijn
- Beschermt omstanders tegen straling van laswerkzaamheden
- Beschermt de lasser tegen reflectie van laslicht
- Makkelijk verplaatsbaar
- Type gordijn: BronzeCE, transparant
- Gegalvaniseerd frame

**Opties:**

- [Vervangingsgordijn BronzeCE](#)
- [Ook verkrijgbaar als frame met Green6 200cm breed gordijn](#)
- [Ook verkrijgbaar als frame met Green9 200cm breed gordijn](#)
- [Ook verkrijgbaar als frame met OrangeCE 200cm breed gordijn](#)

Het lasscherm biedt de mogelijkheid om de lasser goed af te schermen van zijn omgeving zonder "op gesloten" te worden. Doordat gordijn BronzeCE transparant is blijft er goed zicht op de werkplek wat bijdraagt aan de veiligheid. Het Gazelle scherm is voorzien van een spangordijn en wordt als bouw pakket geleverd, verpakt in een stevige kartonnen doos van slechts 120cm lang.

Hoogte x Breedte frame	200cm x200cm
Hoogte x Breedte gordijn	170cm x200cm
Type lasscherm	Gazelle
Type gordijn	BronzeCE, transparant
Afmeting buis	25x1mm
Gewicht basisscherm	7kg
Toepassing werkzaamheden	Licht
Keuring	Europese norm lasgordijnen EN1598
Afmeting verpakking	120cm x10cm x20cm

**Price: 135.00EUR**